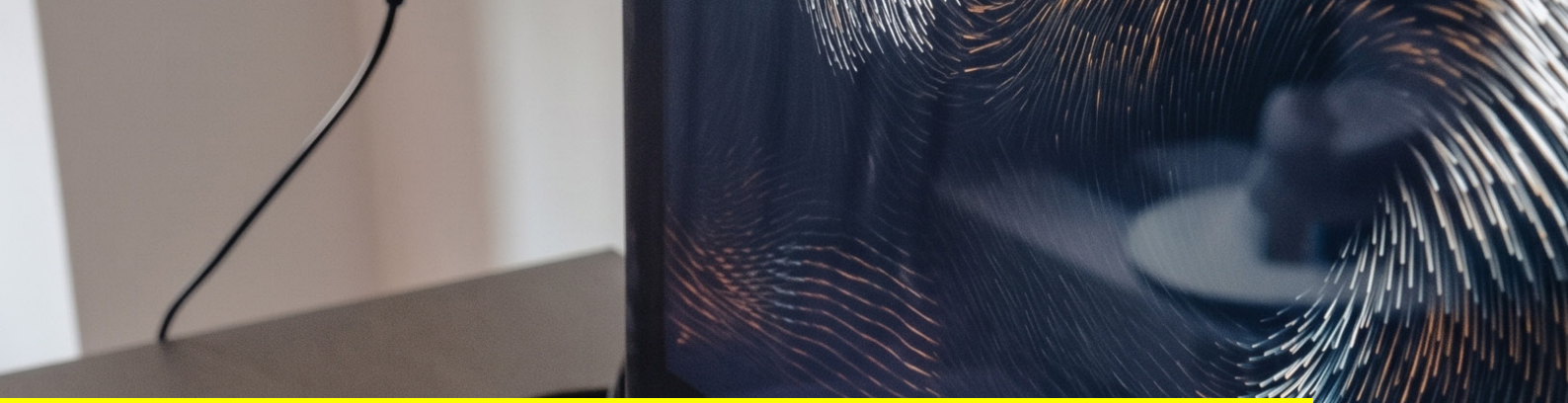


¿Puedes navegar tu web sin mouse?

Guía práctica para probar la navegación por teclado

Aprende a identificar barreras de teclado en una página web con una prueba sencilla.

Creativos y Accesibles

¿Por qué probar la navegación por teclado?

No todas las personas navegan con un mouse

Algunas personas utilizan principalmente el teclado para interactuar con una página web. Entre ellas se encuentran personas con discapacidades motoras, personas ciegas que utilizan lectores de pantalla y personas con baja visión. También existen tecnologías de asistencia que dependen de interacciones equivalentes a las del teclado.

Por eso, una página web debería permitir acceder a sus contenidos y utilizar sus funciones sin depender del mouse.

La navegación por teclado hace parte del principio Operable de la accesibilidad web. WCAG contempla, entre otros aspectos, que las funcionalidades puedan utilizarse mediante teclado y que las personas no queden atrapadas dentro de un componente.

Hazte esta pregunta

Si guardaras el mouse ahora mismo, ¿podrías completar una tarea en tu web?

En esta guía aprenderás a hacer una prueba básica para descubrirlo.



Creativos y Accesibles

Tabla de contenido

01. Conoce las teclas que vas a utilizar 4
02. Haz la prueba 5
03. ¿Encontraste alguna de estas barreras? 6
¿Tu web pasó la prueba del teclado? 7
Bibliografía 8

01. Conoce las teclas que vas a utilizar

No necesitas conocer comandos complejos. Para esta prueba, empieza con estas teclas:

Esc
Permite cerrar o salir de determinados componentes, como diálogos o menús.

Tab
Avanza al siguiente elemento que puede recibir el foco.

Enter
Activa enlaces y determinados controles.

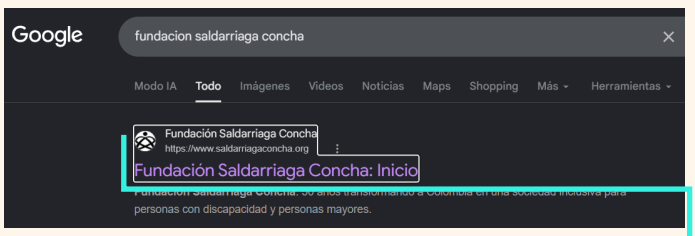


Shift + Tab
Retrocede al elemento anterior.

Espacio
Activa botones y permite interactuar con algunos controles, como casillas de verificación.

Flechas
Permiten moverse dentro de algunos componentes, como grupos de opciones, menús o pestañas.

Una palabra que debes conocer: foco



Cuando navegas con teclado, el foco indica qué elemento de la página está activo y responderá a tu próxima acción.

Por ejemplo, al presionar Tab puedes ver un borde o indicador alrededor de un botón.

Debes poder identificar dónde está el foco mientras navegas.

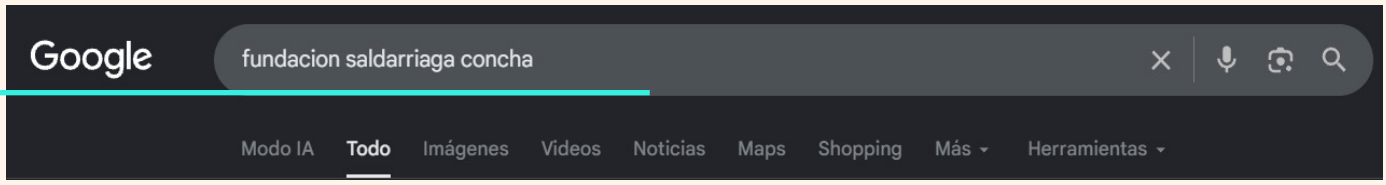
02. Haz la prueba

Guarda el mouse por unos minutos

Abre una página web y elige una tarea concreta.

Por ejemplo:
“Quiero hacer una busqueda en Google.”

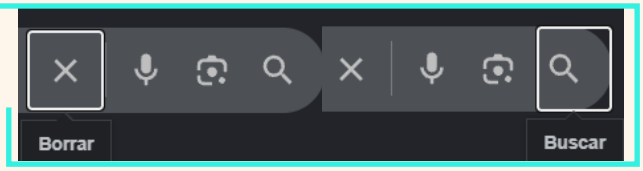
Ahora intenta completarla utilizando únicamente el teclado.



1. Empieza con Tab

Recorre la página y observa:

- ¿Puedes llegar a los enlaces?
- ¿Puedes llegar a los botones?
- ¿Puedes acceder a los campos de formulario?
- ¿Puedes llegar a los controles que necesitas para completar la tarea?



2. Observa el foco

Mientras avanzas:

¿Puedes identificar en todo momento dónde estás?

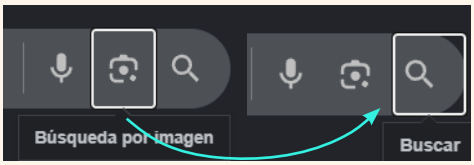
El elemento que tiene el foco debe poder distinguirse visualmente.



3. Revisa el orden

El foco debería avanzar siguiendo una secuencia lógica y predecible.

Si salta inesperadamente entre zonas de la página, anótalo. El orden lógico del foco es uno de los aspectos contemplados por WCAG para la navegación mediante teclado.



4. Interactúa

Prueba Enter, Espacio, flechas o Esc, según el componente.

Intenta abrir un menú, seleccionar una opción, completar un formulario o cerrar una ventana.

La prueba termina con una pregunta:

¿Pudiste completar la tarea sin tocar el mouse?

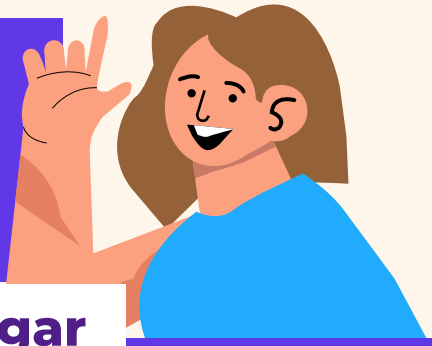
03. ¿Encontraste alguna de estas barreras?

4 señales de que algo necesita revisión:

1. El foco no se ve

Presionas Tab, pero no sabes en qué elemento estás.

✓**Debes poder identificar visualmente qué elemento tiene el foco.**



2. No puedes llegar

Ves un botón, enlace o campo, pero no puedes alcanzarlo con el teclado.

✓**Los controles necesarios para utilizar la página deben poder operarse mediante teclado.**

3. El recorrido es confuso

El foco salta entre elementos en un orden que no tiene sentido.

✓**La secuencia de navegación debe ser lógica y predecible.**

4. Puedes entrar, pero no salir

Abres un componente y quedas atrapado/a hasta que vuelves a utilizar el mouse.

✓**No deberían existir trampas de teclado. WCAG contempla específicamente este requisito.**

¿Dónde vale la pena prestar especial atención?

Menús desplegables · formularios · ventanas emergentes · carruseles · reproductores de video

Son componentes donde pueden aparecer problemas de interacción por teclado, especialmente cuando se implementan controles personalizados.

¿Tu web pasó la prueba del teclado?

Ahora que hiciste la prueba, probablemente identificaste aspectos que funcionan bien y otros que necesitan revisión.

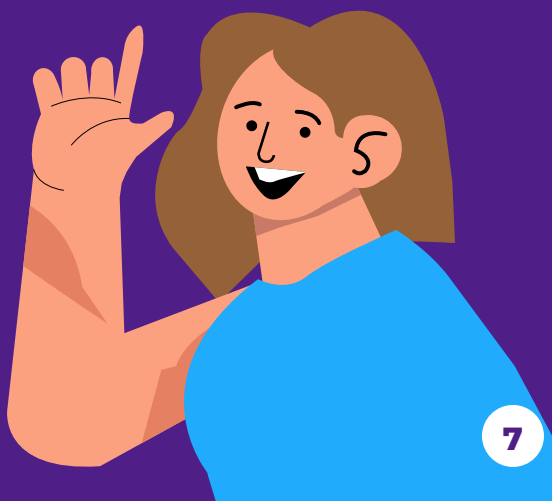
Encontrar una barrera es el primer paso para mejorarla. Documenta qué ocurrió, en qué parte de la página y qué acción no pudiste completar, para que pueda ser revisada por el equipo responsable.

Sigue poniendo a prueba tus experiencias digitales

Incorporar la navegación por teclado en tus revisiones habituales puede ayudarte a detectar barreras que no siempre son evidentes durante el diseño o desarrollo.

Cada barrera que identificas es una oportunidad para crear experiencias digitales que más personas puedan usar.

Creativos y Accesibles



Bibliografía

1. Fundación Saldarriaga Concha. (2025). Guía de accesibilidad digital. Fundación Saldarriaga Concha.
2. World Wide Web Consortium (W3C). (2025–2026). Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.2



Creativos y Accesibles